

情報工学科 コアカリキュラム

| カリキュラム構成の基本的な考え方と特徴 | | | | | |
|--|------|-----------------|------|---------------------|------|
| <p>情報工学の分野を学ぶうえで大切なことは、基礎となる知識を確実に身に付けることです。さらに、いろいろな問題に直面した時に、その問題を正しく把握し、その本質を分析し理解して、問題を解決するための方法を発見または創造し、実際にその問題を解決、処理する力を養うことも大切です。このような観点から、本学科のカリキュラムは、学生自身が考えることを重視し、そのための知識が体系的に身につくような構成となっており、学科コアカリキュラムはすべて必修科目として構成されています。</p> | | | | | |
| コアカリキュラム支援科目 | | コアカリキュラム科目 | | 発展的科目 | |
| 科目名 | 履修学年 | 科目名 | 履修学年 | 科目名 | 履修学年 |
| [基盤教育科目] | | [専門必修科目] | | [専門選択A群] | |
| 新入生セミナー | 1 前 | 数学基礎 | 1 前 | 計算機システム序論 | 1 後 |
| Integrated English IA | 1 前 | 離散数学I | 1 後 | 計算機アーキテクチャI | 3 前 |
| Integrated English IB | 1 前 | 情報と倫理 | 1 後 | 計算機アーキテクチャII | 3 後 |
| Integrated English IIA | 1 後 | プログラミング入門I | 1 前 | コンピュータネットワーク演習 | 3 前 |
| Integrated English IIB | 1 後 | プログラミング入門II | 1 後 | 情報伝送論 | 3 後 |
| Advanced English I | 2 | 応用数学 | 2 前 | 情報ネットワーク | 3 後 |
| 情報処理基礎 | 1 前 | データ構造とアルゴリズム | 2 前 | コンパイラ | 3 前 |
| スポーツと健康 | 1 前 | 論理数学 | 2 前 | プログラミング言語論 | 3 後 |
| 微積分学及演習I | 1 前 | 電気回路 | 2 後 | 数値解析 | 2 前 |
| 微積分学及演習II | 1 後 | プログラミング演習I | 2 前 | 自動制御 | 2 後 |
| など | | プログラミング演習II | 2 後 | 論理設計とスイッチング理論 | 2 後 |
| [共通専門基礎科目] | | プログラミング演習III | 3 前 | オペレーティングシステム | 3 前 |
| 線形代数及演習I | 1 前 | 情報工学実験I | 2 後 | 言語理論とオートマトン | 3 前 |
| 線形代数及演習II | 1 後 | 情報工学実験II | 3 前 | 信号処理 | 3 前 |
| 常微分方程式及演習 | 2 前 | 発表技術 | 4 | マルチメディア概論 | 3 前 |
| 確率・統計I | 2 前 | 卒業研究 | 4 | 離散数学II | 3 前 |
| 創成工学実践 | 1 後 | | | 論理学 | 3 前 |
| など | | | | 人工知能 | 3 後 |
| | | | | ソフトウェア工学 | 3 後 |
| | | | | ヒューマン・システム・インターフェース | 3 後 |
| | | | | データベースシステム | 4 前 |
| | | | | 認知科学 | 4 前 |
| | | | | [専門選択B群] | |
| | | | | システム設計演習I～V | 3 後 |
| | | | | 情報工学特別講義I～V | 4 |

(平成 25 年度入学者用)